

SPŠSE a VOŠ Liberec

Ing. Aleš Najman

# [ ÚLOHA 12 – ZRCADLENÁ KOPIE PRVKU ]





evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

## 1 ÚVOD

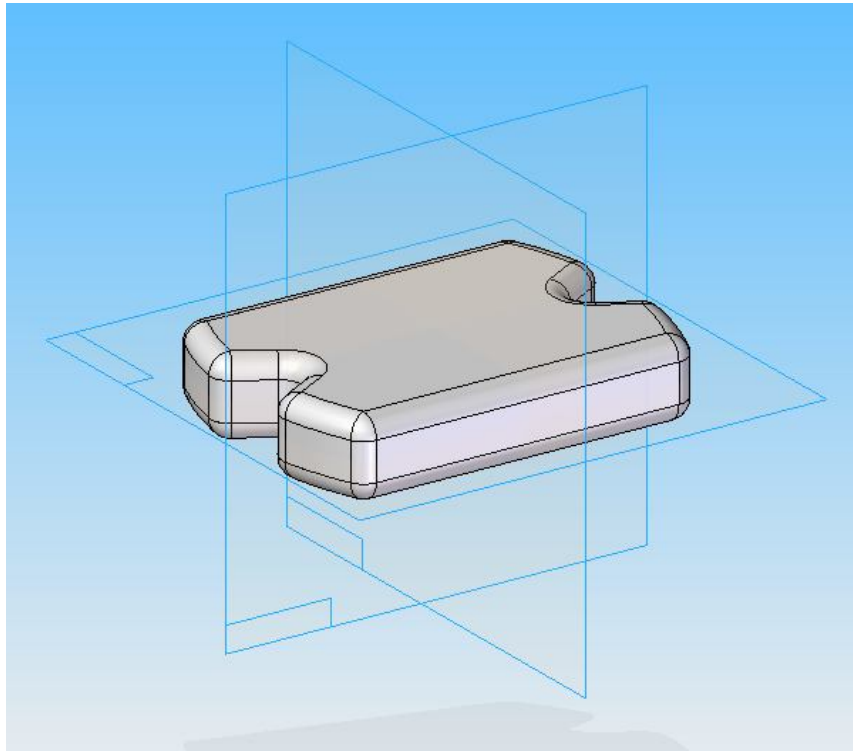
Tato kapitola je věnována funkci zrcadlená kopie prvku, která by měla uživateli v jeho budoucí práci s programem Solid Edge pomoci při konstrukci osově souměrných objektů. Tento text mu pomůže používat funkci zrcadlení v parametrickém modeláři Solid Edge tak, aby ji byl schopen používat aktivně a efektivně pro práci v tomto programu.

## 2 CÍL KAPITOLY

Tato kapitola je rozdělena do částí, které postupně vysvětlí funkci a postup tvorby na jednoduchém příkladu a následně ji procvičí na složitějším modelu. V závěrečné části je připraveno zadání pro samostatnou práci.

První část je věnována vysvětlení funkce zrcadlená kopie prvku, tato funkce umožňuje kreslit pouze jednu část objektu, která je v zápětí osově zkopírována za vzniku osově souměrného objektu. Minulé kapitoly obsahovaly témata tvorby modelů pomocí lineárního nebo rotačního vysunutí, případně jiného způsobu tvorby těles, které již v této úloze vysvětleny nebudou, a je nutné, aby je uživatel již znal.

Druhá část úlohy se zabývá procvičením funkcí probraných v teoretické části.

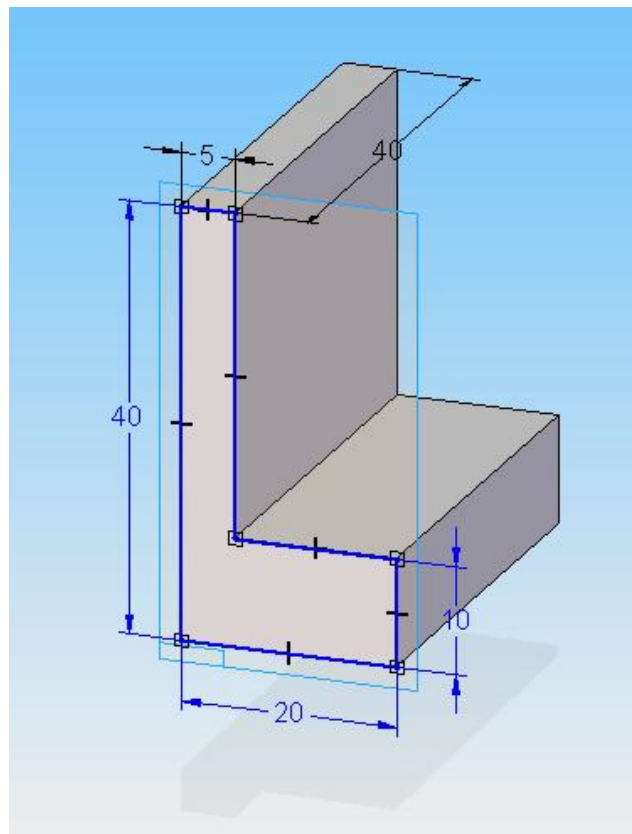


Obr. 1 – symetricky souměrná součást tvořená zrcadlením

### 3 TEORETICKÁ ČÁST

U osově souměrných součástí není třeba kreslit na obou stranách od osy souměrnosti totožné prvky dvakrát, lze pro to využít funkci zrcadlená kopie prvku. Tato funkce je dobře zpracována jak v učebnici UGS Solid Edge verze 20 od autora Ing. Miroslava Rusiňáka, tak i v helpu programu.

Pro to aby mohl uživatel aplikovat tuto funkci, potřebuje nejprve mít model poloviny, který pak bude moci zrcadlit na druhou stranu. V příkladu je použit jednoduchý L profil, ze kterého se vytvoří profil T (Obr. 2). Na tomto modelu budou předvedeny obě zrcadlicí funkce (zrcadlená kopie a zrcadlená kopie prvku).

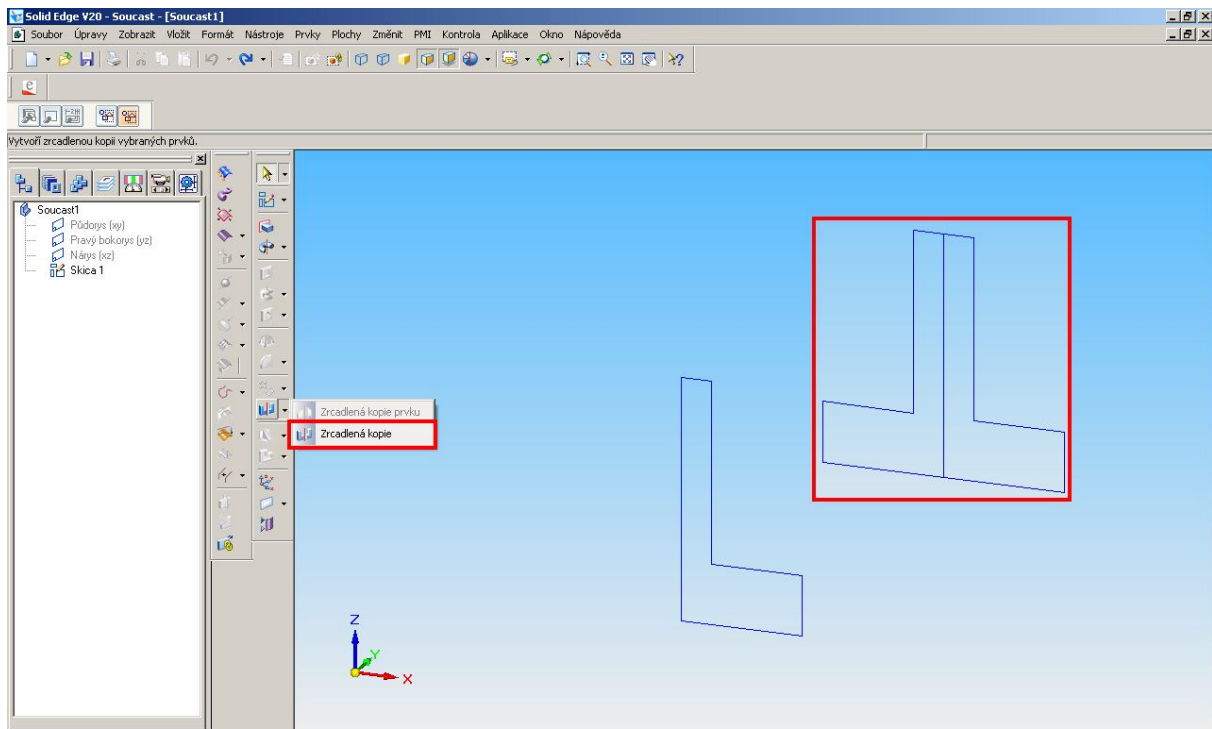


Obr. 2 – L profil s rozměry

#### 3.1 Funkce zrcadlená kopie a zrcadlená kopie prvku

Tato funkce se nachází ve vertikální liště nalevo od pracovní plochy (Obr. 3) spolu s funkcí zrcadlená kopie prvku, která v tuto chvíli není dostupná. Po volbě funkce zrcadlená kopie je nutné nejprve zvolit prvky k zrcadlení, k tomu slouží

první ikona na pracovním panelu (Obr. 4), druhá ikona slouží k označení roviny zrcadlení.



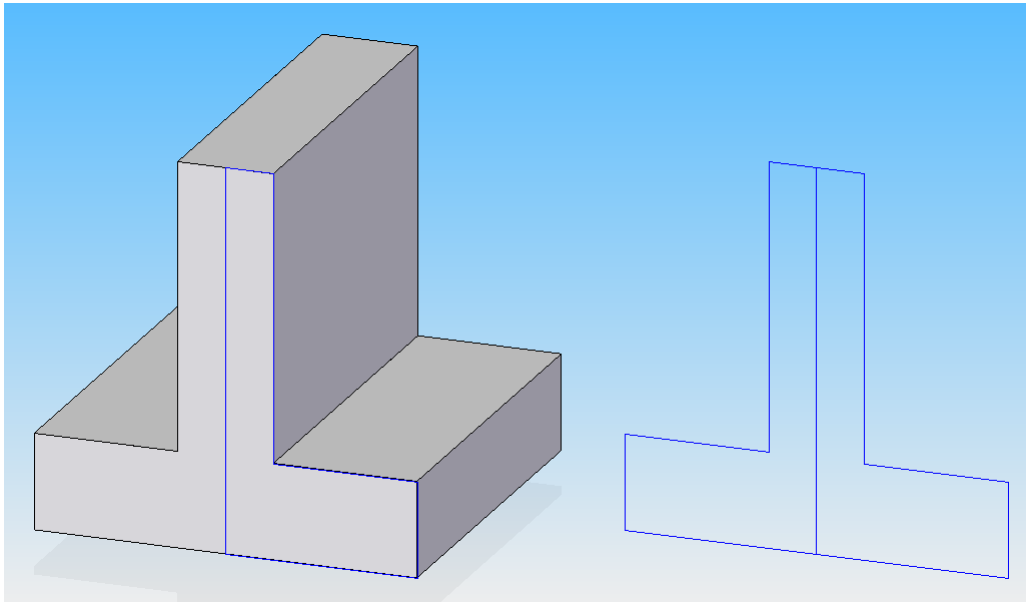
Obr. 3 – Funkce Zrcadlená kopie a výsledek



Obr. 4 – Pracovní panely funkcí a) zrcadlená kopie, b) zrcadlená kopie prvku

Druhá funkce zrcadlená kopie prvku se prosvítí až ve chvíli, kdy bude z L profilu vytvořeno těleso vytažením tak jak je tomu na obrázku (Obr. 2). Tato funkce má jednak trochu jinou ikonu pro výběr prvku a jednak je doplněna o další dvě tlačítka, která určují návaznost vlastností kopie na rodičovský prvek.

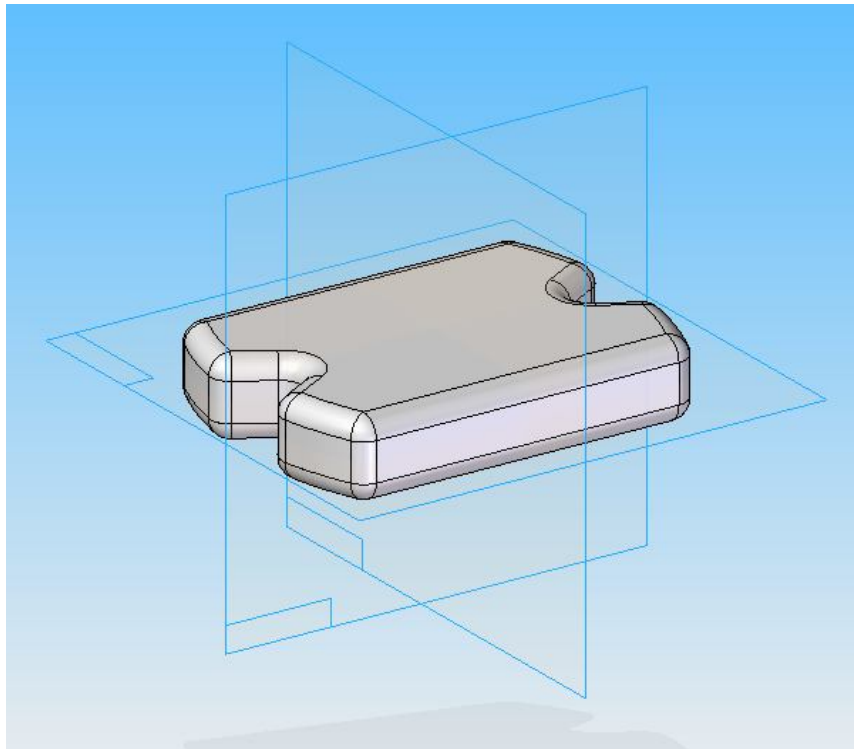
V obou případech je po označení prvků třeba vybrat rovinu symetrie. Po jejím označení je již vytvořen symetrický objekt (Obr. 5).



Obr. 5 – Výsledky zrcadlené kopie prvku a zrcadlené kopie

### 3.2 Zadání a postup řešení

Podle následujícího obrázku zkonstruuje zarážku, využijte při tom funkci zrcadlené kopie prvku. Před použitím této funkce však zaoblete hrany (Obr. 6). Poloměr všech zaoblení je 5 mm a ostatní rozměry jsou v příloze.



Obr. 6 – Zadání

### 3.2.1 Postup

- 1) Nakreslit do skici obdélník a následně jej funkcí vytažení roztáhnout na délku 50 mm.
- 2) Do horní plochy zakreslit oblouk o poloměru 80 mm, dále vykrojení hluboké 20 mm pod úhlem  $30^\circ$  od osy. Tuto úsečku lze zrcadlit kolem osy pomocí funkce zrcadlit.
- 3) Pomocí funkce vyříznutí odebrat přebytečný materiál podél vykrojení a oblouku.
- 4) Vytvořit na takto vzniklé ploše veškerá zaoblení o velikosti 5 mm.



- 5) Pro dotvoření je třeba využít funkci zrcadlené kopie prvku.



- 6) Označit kopírovaný objekt.



- 7) Označit rovinu souměrnosti.



- 8) Označit ikonu dědičnosti prvku



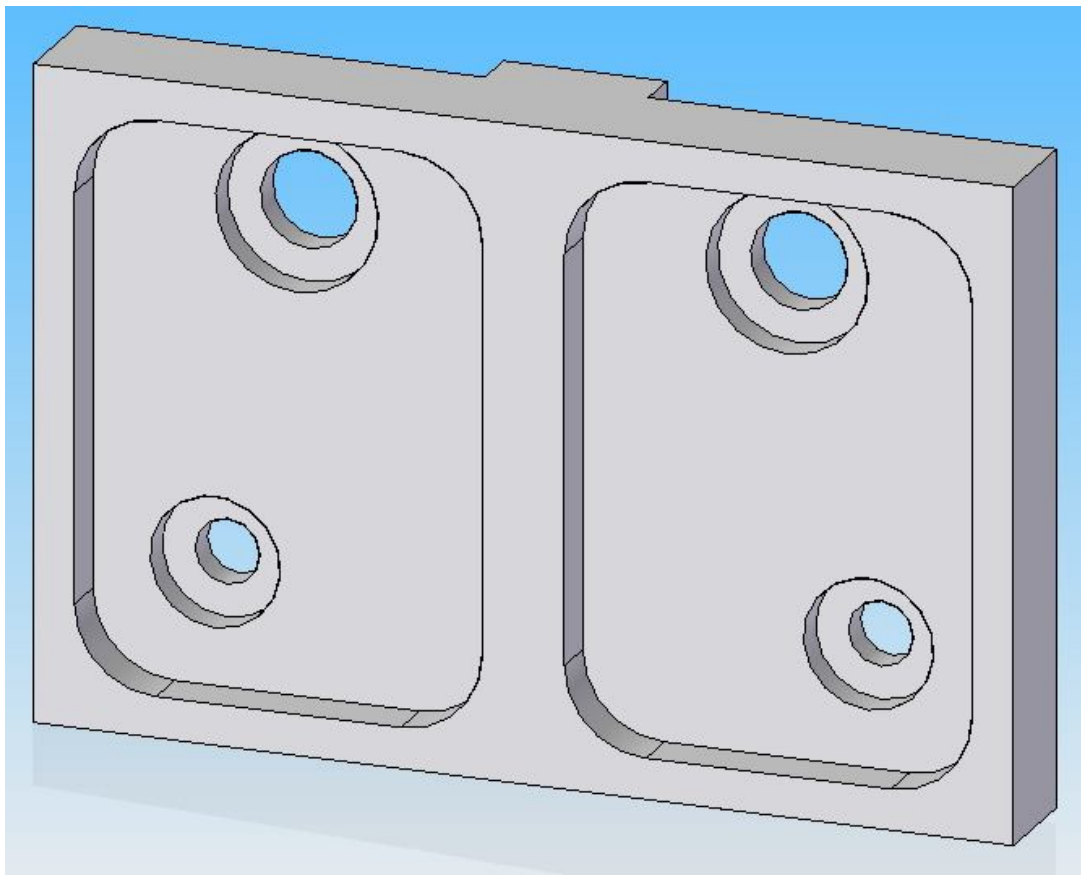
- 9) Dodělat zbývající zaoblení.



## 4 PRAKTICKÁ ČÁST

### 4.1 Zadání

Podle výkresu CAS – 07 (viz. Přílohy) vytvořte model spojky (Obr. 7). Vytvořte kvádr reprezentující polovinu celkového objektu, následně vytvořte otvory s válcovým zhloubením a zhloubení ve tvaru zaobleného obdélníku. Dále je třeba vytvořit osazení z druhé strany. Na takto vzniklý objekt je třeba aplikovat funkci zrcadlení.



Obr. 7 – Zadání samostatné práce - Spojka





evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



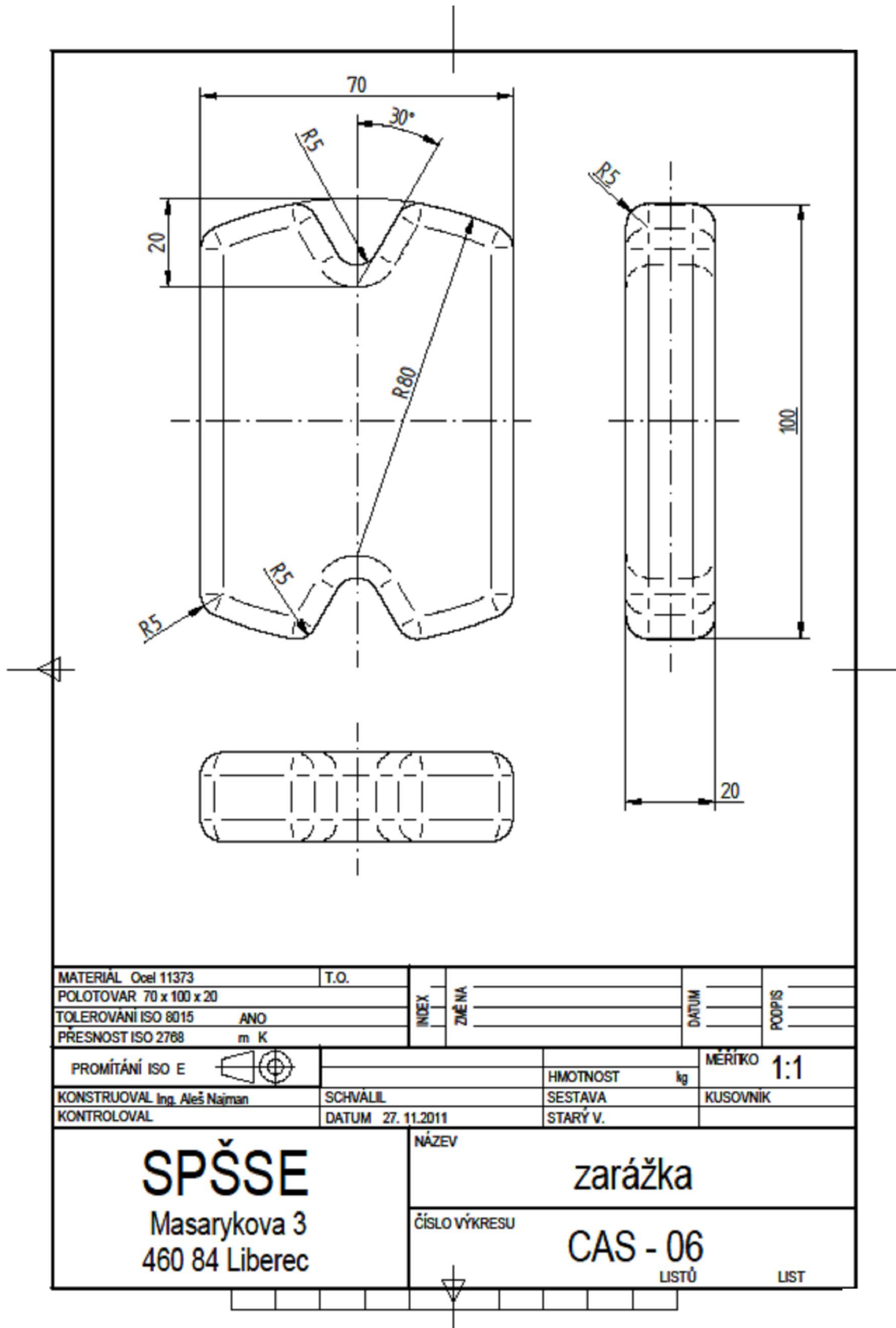
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

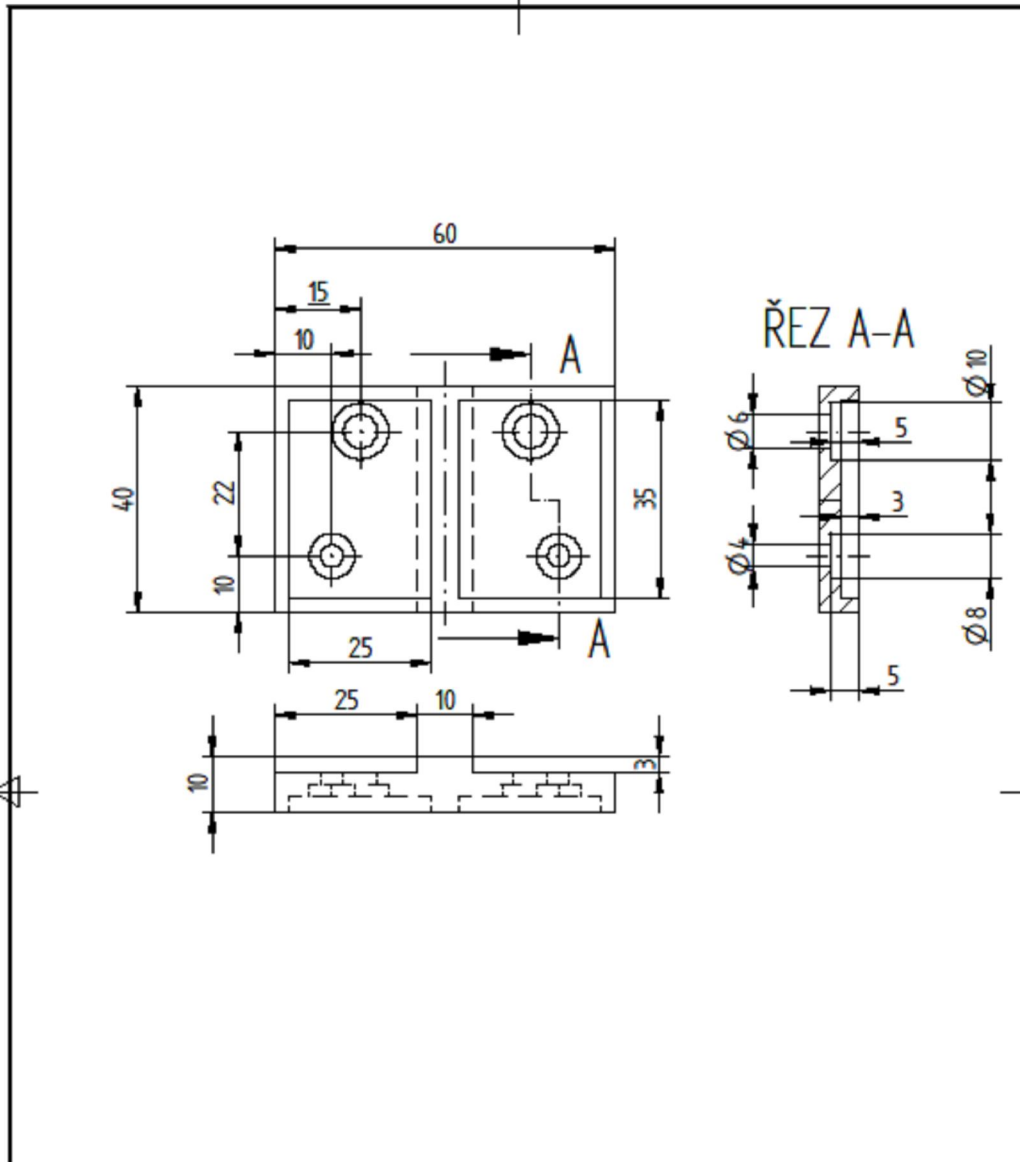
## 5 ZÁVĚR

**Úloha 12** zaměřená na **Funkce zrcadlení kopie prvku a zrcadlení kopie** rozvíjejí dosud získané poznatky v oblasti používání programu Solid Edge.

Po zvládnutí této kapitoly by uživatel měl být schopen tvořit symetricky souměrné modely.

## 6 PŘÍLOHY





MATERIAL	Ocel 11373	T.O.				
POLOTOVAR	60 x 40 x 10	INDEX		ZMĚNA		DATUM
TOLEROVÁNÍ ISO 8015	ANO					POOPIS
PŘESNOST ISO 2768	m K					
PROMĚTÁNÍ ISO E					HMOTNOST	MĚŘÍTKO
					kg	1:1
KONSTRUOVAL	Ing. Aleš Naiman	SCHVALIL			SESTAVA	KUSOVNÍK
KONTRLOVAL		DATUM	27. 11. 2011		STARÝ V.	
<b>SPŠSE</b> Masarykova 3 460 84 Liberec		NÁZEV				
		Spojka				
		ČÍSLO VÝKRESU				
		CAS - 07				
		LISTŮ			LIST	